User Story

|  |  |
| --- | --- |
| Mit anderen Spielern zusammen spielen | Verbindung via WLAN -> Server nötig, ID für eine Spielgruppe |
| Einfache Bedienung |  |
| Regeln |  |
| Karten - jeder Mitspieler erhält eine Karte - Erklärung der eigenen Rolle - Anpassen der Rollenverteilung auf Anzahl von  Spielern |  |
| Kommunikation - Auswahl eines „Opfers“ - über Verdächtige unbemerkt austauschen  - |  |
| Evtl Ersetzen des Spielleiters durch App   * Einleiten von Tag und Nacht nach festgelegten Zeiten  (um Diskussion nicht stark zu unterbrechen  a) Tag/ Nacht ankündigen, damit die Spieler wissen, wieviel Zeit sie noch haben b) Möglichkeit, Nacht zu verschieben, wenn keine Einigung in Sicht ist c) vor Spielbeginn Zeiten selbst festlegen  evtl auch verschiedenen Spielmodi) * Bsp. Liebende: anstatt vom Spielleiter berührt zu werden erscheint auf dem Display der jeweilige Partner * Wer getötet wurde erscheint ebenfalls auf den Displays |  |
| Um Spieler via App zu identifizieren benötigt es eine Art der Registrierung |  |
|  |  |