**Spieler 1**

* öffnet die App
* Wählt 'Spiel starten'
* Gibt Maximalanzahl an Spielern an → Spiel wird erstellt
* teilbarer Link wird erstellt (optional)  
    
  **Spieler 2**
* öffnet die App
* Wählt 'Spiel beitreten'
* Wählt das Spiel von *Spieler 1*   
    
  **Alle Spieler**
* Spiel startet
* eigene Identität mit Regelerläuterung wird angezeigt
* Spielerübersicht wird angezeigt
* Spielleiter startet Nachtphase
* Nachtphase wird durchlaufen (Spielleiter sieht Reihenfolge)
* einzelne Rollen werden nacheinander aufgerufen
* evtl. Möglichkeit zum Vermerken der Auswahl für den Spielleiter
* Spielleiter gibt gewonnene Informationen digital frei (optional)
* Spielleiter beendet Nachtphase – Tagphase beginnt
* Getötete Spieler werden verkündet und angezeigt (evtl. mit Rolle/Fraktion)
* tägliche Diskussion beginnt
* Abstimmung erfolgt via App
* Getötete Spieler werden verkündet und angezeigt (evtl. mit Rolle/Fraktion)

|  |  |
| --- | --- |
| **Idee** | **Umsetzungs** |
| Mit anderen Spielern zusammen spielen  - einer erstellt das Spiel, andere treten bei (max. Spielerzahl festlegen) | Verbindung via WLAN -> Server nötig, ID für eine Spielgruppe |
| Einfache Bedienung |  |
| Regeln  - anzeigbar in Form von Text für jede Rolle |  |
| Karten - jeder Mitspieler erhält eine Karte - Erklärung der eigenen Rolle - Anpassen der Rollenverteilung auf Anzahl von Spielern |  |
| Kommunikation - Auswahl eines „Opfers“ - über Verdächtige unbemerkt austauschen  - Notizen schreiben und für andere zugänglich machen |  |
| Unterstützung des Spielleiters durch App  - graphische Darstellung der Spielern  - nächtliche Reihenfolge der Rollen wird angezeigt  - hat Kontrolle über Tag-/Nachtphase |  |
| Einstellungen in der App  - Eigenen Namen festlegen  - evtl. eigene Karten hinzufügen |  |
| Tagphase  - Nominierung und Abstimmung über App  - zeitliche Begrenzung der Phase |  |