User Story

|  |  |
| --- | --- |
| **Idee** | **Umsetzungs** |
| Mit anderen Spielern zusammen spielen  - einer erstellt das Spiel, andere treten bei (max. Spielerzahl festlegen) | Verbindung via WLAN -> Server nötig, ID für eine Spielgruppe |
| Einfache Bedienung |  |
| Regeln  - anzeigbar in Form von Text für jede Rolle |  |
| Karten - jeder Mitspieler erhält eine Karte - Erklärung der eigenen Rolle - Anpassen der Rollenverteilung auf Anzahl von Spielern |  |
| Kommunikation - Auswahl eines „Opfers“ - über Verdächtige unbemerkt austauschen  - Notizen schreiben und für andere zugänglich machen |  |
| Unterstützung des Spielleiters durch App  - graphische Darstellung der Spielern  - nächtliche Reihenfolge der Rollen wird angezeigt  - hat Kontrolle über Tag-/Nachtphase |  |
| Einstellungen in der App  - Eigenen Namen festlegen  - evtl. eigene Karten hinzufügen |  |
| Tagphase  - Nominierung und Abstimmung über App  - zeitliche Begrenzung der Phase |  |